#include <stdio.h>

#include <locale.h>

#include <math.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Rus");

//1

float a, b, S, P;

printf("Введите стороны прямоугольника : ");

scanf\_s("%f %f", &a, &b);

if (a > 0){

if (b > 0) {

S = a \* b;

P = 2 \* (a + b);

printf("Площадь = %f\nПериметр = %f\n", S, P);

}

}

//2

float d, L, pi = 3.14;

printf("Введите диаметр окружности: ");

scanf\_s("%f", &d);

if (d > 0) {

L = pi \* d;

printf("Длина окружности = %f\n", L);

}

//3

float A, B, Sred;

printf("Введите два числа : ");

scanf\_s("%f %f", &A, &B);

Sred = (A + B) / 2;

printf("Среднее арифмитическое = %f\n", Sred);

//4

float k, m, sum, raz, pr, ch;

printf("Введите два числа : ");

scanf\_s("%f %f", &k, &m);

k = pow(k, 2);

m = pow(m, 2);

sum = k + m;

raz = k - m;

pr = k \* m;

ch = k / m;

printf("Сумма квадратов = %f\nРазность квадратов = %f\nПроизведение квадратов = %f\nЧастное квадратов = %f\n", sum, raz, pr, ch);

//5

float t, f, s, r, p, c;

printf("Введите два числа : ");

scanf\_s("%f %f", &t, &f);

t = abs(t);

f = abs(f);

s = t + f;

r = t - f;

p = t \* f;

c = t / f;

printf("Сумма модулей = %f\nРазность модулей = %f\nПроизведение модулей = %f\nЧастное модулей = %f", s, r, p, c);

return 0;

}

